

ZARZĄDZENIE Nr 42
BURMISTRZA MIASTA JASTARNI
z dnia 22 marca 2016 r.

w sprawie sporządzenia i ogłoszenia wykazu działek przeznaczonych do sprzedaży w drodze bezprzetargowej na poprawę warunków zagospodarowania działki przyległej.

Działając na podstawie art. 35 ust. 1 i 2 w związku z art. 13, ust. 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (tekst jednolity Dz.U. z 2015 r. poz. 1774 ze zm.)

Burmistrz Miasta Jastarni
ogłasza, co następuje:

§ 1

Z zasobu nieruchomości gminnych przeznaczone zostały do sprzedaży w drodze bezprzetargowej na poprawę warunków zagospodarowania działki przyległej, następujące nieruchomości niezabudowane:

lp	Nr działki	karta mapy	pow. w m ²	Nr KW	położenie nieruchomości	opis nieruchomości	przeznaczenie w planie	cena gruntów
1.	124/1	20	6 m2	GD2W/00016959/6	Jastarnia ul. ks. P. Stefańskie go	dostęp do uzbrojenia w ul. ks. P. Stefańskie go	Brak obowiązującego planu zagospodarowania miasta. W studium uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego przedmiotowa działka wchodzi w skład terenów wielofunkcyjnych z przewagą funkcji mieszkaniowej.	3.244 zł, w tym pod VAT w wys. 23% tj. 606,60 zł (netto 2.637,40 zł)
2.	77/3	12	17 m2	GD2W/00017037/4	Jastarnia ul. Sztormowa	dostęp do uzbrojenia w ul. Sztormowej	W obowiązującym planie zagospodarowania przestrzennego miasta przedmiotowa działka przeznaczona jest pod zabudowę mieszkaniową jednorodzinną.	2.680 zł, w tym pod VAT w wys. 23% tj. 501,14 zł (netto 2.178,86 zł)
3.	10/34	4	851 m2	GD2W/00017037/4	Jastarnia ul. Jeżynowa	dostęp do uzbrojenia w ul. Jeżynowej	W obowiązującym planie zagospodarowania przestrzennego miasta przedmiotowa działka przeznaczona jest pod zabudowę mieszkaniową jednorodzinną z usługami (symb. 02 MNU)	255.300 zł, w tym pod VAT w wys. 23% tj. 47.739,02 zł (netto 207.560,98 zł)

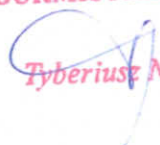
§ 2

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

§ 3

Niniejszy wykaz zostaje wywieszony na tablicy ogłoszeń Urzędu Miasta w Jastarni na okres 21 dni.

BURMISTRZ JASTARNI


Tyberiusz Narkowicz